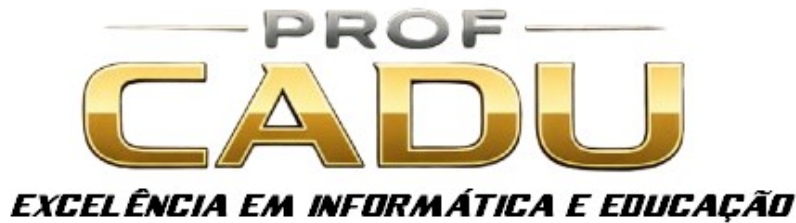


INFORMÁTICA BÁSICA

Introdução à Linguagem de Programação e Algoritmos

Professor: Prof. Cadu

Material didático para alunos iniciantes em programação



1. Introdução à Programação

A programação de computadores é o processo de criar instruções que permitem que um computador execute tarefas. Essas instruções são escritas utilizando linguagens de programação.

2. Linguagem de Programação

Uma linguagem de programação é um conjunto de regras e comandos utilizados para desenvolver programas de computador.

- Python
- Java
- C
- JavaScript
- PHP
- C++

3. O que é um Algoritmo

Um algoritmo é uma sequência lógica de passos utilizada para resolver um problema.

- Pegar duas fatias de pão
- Colocar o recheio
- Fechar o sanduíche
- Servir

4. Pseudocódigo e VisualG

O pseudocódigo é uma forma simplificada de escrever algoritmos utilizando uma linguagem próxima da linguagem humana.

5. Estrutura Básica de um Algoritmo

```
algoritmo "exemplo"  
inicio  
    escreva("Olá, mundo!")  
finalgoritmo
```

6. Principais Comandos do VisualG

escreva() – Exibe mensagens na tela.

leia() – Permite que o usuário digite informações.

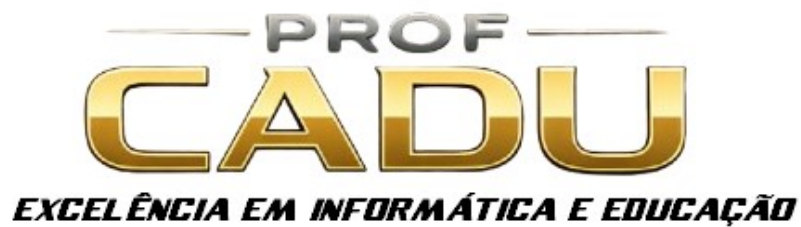
variáveis – Utilizadas para armazenar dados.

se / senao – Estrutura de decisão.

para – Estrutura de repetição.

7. Atividade Prática

- Explique o que é uma linguagem de programação.
- Explique o que é um algoritmo.
- Cite um exemplo de algoritmo do cotidiano.
- Escreva um algoritmo simples que exiba a mensagem: Estou aprendendo programação.



“Entrega o teu caminho ao Senhor; confia nele, e ele tudo fará.” – Salmos 37:5